

Normativa «Torneo de Invasión 2021» 03/07/2021



1. GENERAL

1.1. Localización:

- El torneo se llevará a cabo el sábado 3 de Julio de 2021. La hora de inicio será las 22:00 GMT+2, o 15:00 hora de México (GMT-5).
- Las partidas serán en modalidad online, siendo estas organizadas mediante la infraestructura de salas de *Xbox Live*.
- La inscripción torneo será llevado a cabo a través de la plataforma Toornament.
- El seguimiento del torneo se llevará a cabo mediante la plataforma Discord.

1.2. Inscripción:

- Para poder participar en el torneo, será necesario realizar la inscripción a través de la plataforma **Toornament a través del siguiente enlace:** <https://www.toornament.com/es/tournaments/4713530935894695936/information>
- Para poder jugar el torneo, será necesario acceder al servidor de Discord de Halo España a través del siguiente enlace: <https://discord.com/invite/3Gpj63Y>
- La inscripción estará disponible desde el jueves 17 de junio del 2021 hasta el día 2 de Julio de 2021 a las 23:30 GMT+2.
- La organización se reserva el derecho a establecer un límite máximo de inscritos para poder garantizar el correcto seguimiento y desarrollo del evento.

1.3. Admisiones:

- La organización se reserva el derecho de admisión con el objetivo de garantizar la satisfactoria realización del evento. Se considerará, pero no únicamente, el historial previo (si existiese) del jugador, antecedentes de fraude, trampas, o utilización de software no permitido (hacks, *exploits*, etc.) así como antecedentes de acoso, insultos, faltas de respeto u otras acciones que puedan atacar a la integridad del torneo o de sus participantes, organizadores y colaboradores.
- La organización se reserva el derecho de emisión de las partidas, pudiendo transmitir o publicar imágenes, videos y otros contenidos derivados.

1.4. Actualizaciones de los términos y la normativa:

- La organización se reserva el derecho a actualizar esta normativa según corresponda.

2. ESTRUCTURA DEL TORNEO

2.1. Modalidad:

- El torneo se llevará a cabo en el título Halo Reach dentro de [Halo: The Master Chief Collection](#), disponible en PC, Xbox One, y Xbox Series. Los participantes pueden escoger la plataforma desde la que desean participar.
- La modalidad escogida para el torneo es «*Invasión: Boneyard*» y «*Invasión: SPIRE*»
- Los equipos estarán compuestos de mínimo 6 participantes, y máximo 8 jugadores pudiendo ser dos de ellos suplentes para dos de los 6 jugadores principales.

- El torneo se dividirá en rondas eliminatorias de una única partida.
- Los equipos que pasen a la siguiente ronda serán siempre aquellos que ganen el encuentro.
- Es responsabilidad del equipo que ha resultado vencedor en cada ronda informar de los resultados. Para ello deberá utilizar la plataforma **Discord**. En caso de disputa la organización arbitrará y se podrá solicitar aportar una prueba gráfica (capturas de pantalla, fotos en alta calidad o vídeo).
- Los participantes utilizarán la plataforma **Discord** para conocer a sus contrincantes en cada ronda e informar de los resultados posteriores.

2.2. Normativa:

- Los participantes inscritos al torneo se representan en exclusiva a sí mismos.
- En caso de empate por parte de 2 equipos, se realizará un nuevo enfrentamiento entre los implicados, hasta que se obtenga el desempate o la organización designe a un vencedor.
- En ningún caso se tolerarán las faltas de respeto a participantes, organizadores, colaboradores o patrocinadores, ya sea durante o fuera de las partidas. Estas acciones podrán conllevar la descalificación y expulsión del torneo.
- En caso de sospecha de fraude o trampa, y cuando corresponda, se podrá solicitar el *archivo de cine* de las partidas u otras pruebas, para la visualización y análisis por parte de los organizadores del torneo.

2.3. Mapas y modo de juego:

Todas las partidas se realizarán en el siguiente modo de juego:

- «*Invasión: Boneyard*» (Modo de 343 Industries)
- *Invasión: SPIRE* (Modo de 343 Industries)

Todas las partidas se realizarán en los siguientes mapas en cada ronda:

- *Ronda 1* → *Cementerio (Boneyard)*
- *Ronda 2* → *Torre (Spire)*

2.4. Premios:

- Como premio se sorteará una copia digital de la película Halo: NightFall entre los jugadores de los dos primeros equipos en la clasificación.

3. CONTACTO

Para cualquier comunicación oficial, se pone a disposición el siguiente correo electrónico:

admin@haloespana.es

Cualquier otra duda sobre la modalidad o aspectos relacionados con las mecánicas del juego, puede también formularse a través de nuestras redes sociales o formulario de contacto en página web

Última Revisión: 28/06/2021

